

## sommario

BATMAN CONTRO L'INCREDIBILE HULK IL MOSTRO E IL PAZZO

"The Monster and the Madman" da Batman vs. The Incredible Hulk del 1981 pag. 1 GLI INCREDIBILI X-MEN E I TEEN TITANS (seconda parte)

### APOKOLIPS... NOW

"Apokalips...now" da The Uncanny X-Men and the New Teen Titans del 1982 pag. **66** 

# le note

Nel terzo numero della nostra serie Superman e l'Uomo Ragno passano il testimone ad altri due personaggi ben noti a tutti: Batman e l'Incredibile Hulk. Eroi dal carattere più ambiguo e, sotto certi aspetti, anche più interessante: rispetto a Spidey e Supes, sono entrambi sconvotti da un supplizio interiore. Il Cavaliere Oscuro, come tutti sappiamo. combatte disperatamente i criminali guidato da un insopprimibile bisogno di placare la sua sete di vendetta verso l'assassino dei suoi genitori. Il Golia Verde (qui ancora ottuso e iracondo, e non intelligente come sulla recente collana DEVIL & HULK) fugge disperatamente dagli umani "imbelli" alla ricerca di una serenità negata, ma comunque schierandosi sempre dalla parte degli oppressi. Certamente eroi molto diversi, ma che grazie alla sapiente penna di Len Wein scopriamo anche uniti da un malinconico feeling, proponendoli un po' come due perdenti nella vita, anche se vincenti nella lotta. Tornando alla storia in questione, Len Wein (creatore dei moderni X-Men, ricordiamolo) ebbe l'arguzia di porsi questa domanda: "Un genio pazzo come il Joker, cosa combinerebbe se tutto ciò che desidera ali fosse nermesso?". A questo punto entra in scena un personaggio cosmico neanche troppo famoso nell'universo Marvel, ma che in questa saga viene adoperato in tutta la sua potenzialità e che permetterà al sardonico criminale di diventare l'Aladino della situazione. Sto parlando del Modellatore di Mondi, un entità dai poteri inimmaginabili in grado di dare vita ai pensieri altrui. Creato dagli alieni Skrull alcuni millenni fa, il Modellatore si rivelò essere l'evoluzione antropomorfa di una Cubo Cosmico, artefatto dotato di completa onnipotenza. Ma il Modellatore è anche un essere completamente privo di immaginazione e, in quanto tale, portato a dare corpo ai desideri altrui. Lo abbiamo visto precedentemente in FAN-TASTICI QUATTRO Como 133/135 e, dopo l'apparizione in questo speciale, in FQ Star 84 e 91. Preparatevi dunque a uno scontro eccezionale, dove una persono che rimedio con l'astuzia alla mancanza di superpoteri fronteggia un uomo

trasformato involontariamente in una delle creature più potenti del creato; due personaggi che, curiosamente, hanno sempre riscosso una grande popolarità anche fra i non-lettari (il successo attenuto infatti dai relativi telefilm ne è la riprova) e che oggi, per la prima e unica volta, si incontrano.

### GLI INCREDIBILI X-MEN E I NEW TEEN TITANS: APOKOLIPS... NOW!

Secondo e ultima parte del crossover fra i due term firmato ad duo d'eccezione Claremont/Simonson. Chi vincerà L'impari scortro (impari per i buani, ovvio) tra i due supergruppi contro Darkseid, signore incontrastato di Apokolips e Fenice Nera entità cosmica doi poteri illimitati impossessatasi dell'involucro fisico di Jean Grey?

Come sempre Claremont ci affre una storia densa e drammatica, mettendo alla luce nuove, interessanti sfaccettature net carattere dei suoi X-eroi, nonchè in Robin & Co., dando pravo per l'ennesima volta delle sue grandi capacità di prosa-

### STEFANO MUNARINI

Al contrario dei numeri precedenti, stavolta vi offriremo ben due interventi d'eccezione alle storie in questione. Quello dello scrittore Len Wein e, in terza di copertino, dei grande Chris Claremont. Buona lettura.

Sto per confideryi un piccolo segreto: in quasi un auarto di secolo di carriera come professionista del fumetto, non ricordo di aver mai incontrato aualcuno che lavorasse in questo campo per i soldi. Oh. non fraintendetemi. E' bello essere pagati per quel che facciamo (la morte per inedia ha la decisa tendenza ad accorciare la carriera). Ma per la maggior parte, noi che lavoriamo nel campo dei quattro colori lo facciamo per amore. Vedete, anche se sembra che sia un cosiddetto adulto professionista del fumetto quello che parla col supervisore. negozia il prezzo di una tavola e discute sulle date di consegna, in realtà è un ragazzino di dieci anni quello che sta seduto dietro la macchina da scrivere/computer e si strofina allegra mente le mani al pensiero di quel che fa. "Non riesco a crederci" ridacchia fra sé il ragazzino "Sto seduto qui a scrivere Superman (o l'Uomo Ragno, o il suo eroe preferito a scelta), e mi pagano per farlo." O almeno, è così che ci si sente

quasi sempre. Capito il punto? Facciamo questa roba perché dà sempre soddisfazione, perché sono tutti i sogni e le aspirazioni sfrenate dell'infanzia che diventano realtà. Ma soprattutto la facciamo perché è divertente. Il che ci porta infine, al crossover BATMAN/INCREDI-BILE HULK, cui sono stato tanto fortunato da collaborare. Perché se si parla di divertimento, gente, raramente ne ho avuto di più. Ogni volta che i fan mi chiedono chi è il mio personaggio preferito, quello che mi sono più divertito a scrivere, devo dire che in realtà sono due. Alla DC è, è stato, e probabilmente sarà sempre Batman: alla Marvel, decisamente. l'Incredibile Hulk. Sono questi i due personaggi di cui ho scritto le serie regolari più a lungo e, se domani si presentasse di nuovo l'opportunità di scrivere uno dei due, non credereste a quanto in fretta tornerei dietro la tastiera. Perciò quando Julius Schwartz mi parlò della possibilità di occuparmi di un team-up fra i due personaggi, stabilii il record olimpico di salto sull'occasione. Il fatto che questa storia sarebbe stata disegnata da José Luis Garcia-Lopez, uno degli artisti dal talento più straordinario con cui abbia mai avuto il piacere di lavorare, non fece esattamente scemare il mio entusiasmo. Questa storia è stata la mia prima opportunità di muovermi nella mente miasmatica del Joker, sicuramente uno dei personaggi più perversamente ispirati nella storia del fumetto, ed è stata una possibilità di rivisitare il Modellatore di Mondi. che avevo già usato nelle storie di Hulk E' anche stata una interessante serie di sfide. Per esempio, come si fa a mettere in scena una battaglia fra un mostro gigantesco capace di radere al suolo palazzi e un essere umano che, per quanto sia certamente uno dei maggiori atleti del mondo, è poco più forte di un uomo comune? Be', per fortuna questo essere umano è anche uno degli intelletti più acuti e pronti del mondo, mentre l'uomo-mostro (in questo stadio della sua continua evoluzione) è sveglio quanto uno yogurt. Così la loro prima battaglia in quest'avventura epica ha un risultato inaspettato. E la seconda...? Be', perché non leggete e lo scoprite da soli. Se leggendo questa storia vi divertirete solo la metà di quanto io mi sono

LEN WEIN

Copertina di José Luis Garcia Lopéz da rielaborata da PK Kuai.

divertito a scriverta, vi aspetta una gran

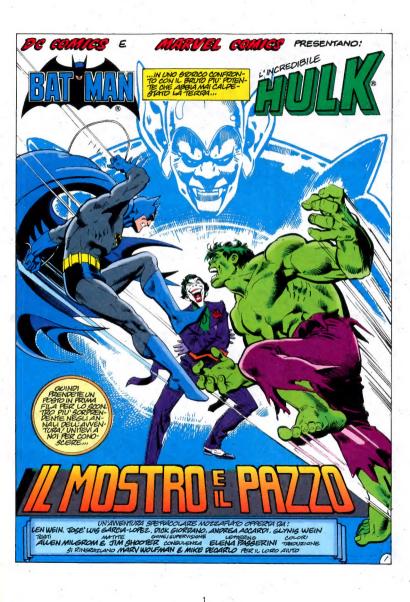
Presidente: WILLIAMS BEVINS Amministratore delegato: ALDO H. SALLUSTRO Direttore responsabile ed editoriale: MARCO M. LUPOI Supervisione: STEFANO MUNARINI

Direttore mercato Italia: SIMONE AIROLDI
Assistente al marketing: ALEX BERTANI
Redazione: CINZIA BROCCATELLI,

Grafico: L. POLI (responsabile di produzione).
R. M. RUBBI (responsabile di linea grafica),
G. BATTISTINI, A. NALLI

LE BATTAGLIE DEL SECOLO 3 - Supplemento e MARVEL CROSSOVER 5 del luglio 1995. Autorizzazione tribunolo del Bolgono n. 6420 del 3 micro 1995. Une pubblicazione di Marvel Comics Noisi, divisione editoriole di Ponin S. p.A. Redazione e differenza in pubblicazione del Marvel Comics Noisi, divisione editoriole di Ponin S. p.A. Redazione e differenza in pubblicazione del Marvel Comics Noisi Ponin Policia Secola Secola

festa.





















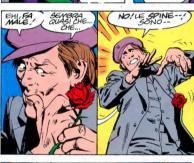
















































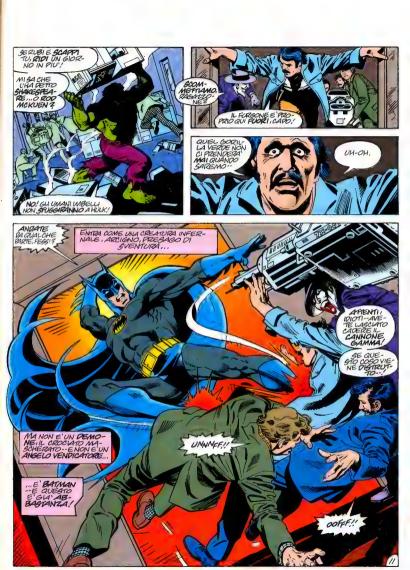








































































































































MOLLICCIA U NON PIAC A HULK!

36



























FINALMENTE SIA-MO RIUSOHI AD AVERE IN LINEA IL NUOVO MESSICO SIGNORE.

I COGIDDETTI GOLDATI CHE HANNO PRESO BAN-NER ERANO FAGULLI!























































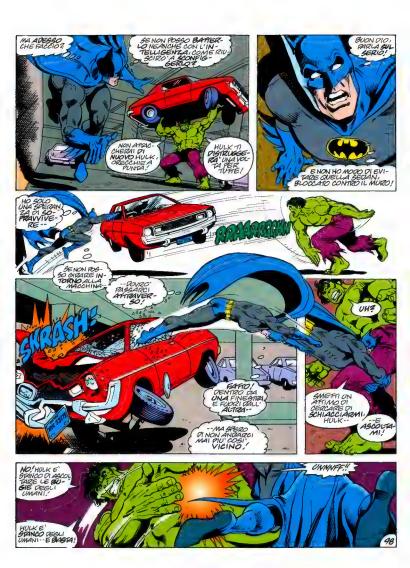
























































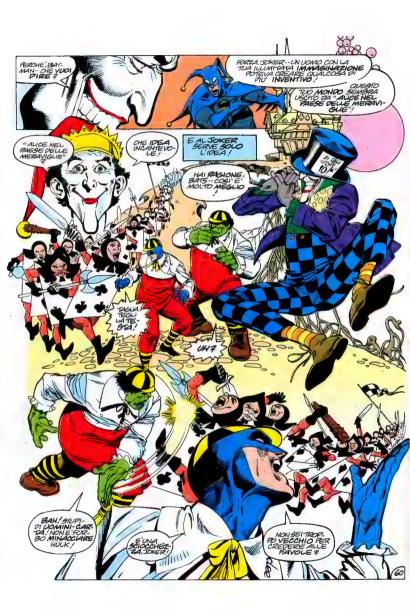




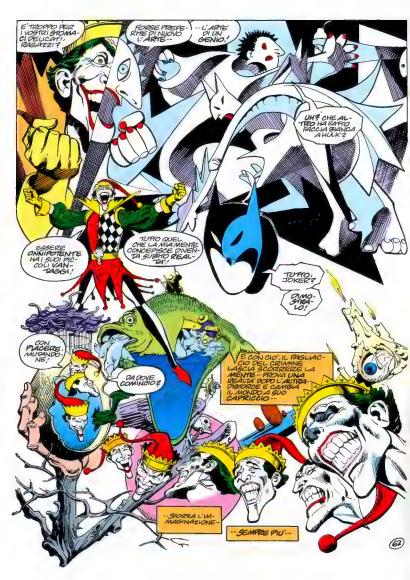




















## LE ORIGINI DI

CREATO DA BOBKANE

QUANDO IL GIOVANE BRUCE MAYNE VIDE I GENTORI ASSASSINATI SOTIO I SUDI COCHI GIURO DI DEDICARE LA PROPRIA VHA AULA LOFIA AL CRIMINE...



A QUESTO SCOPDI SI SPINSE FINO AI LIMITI PELLA **RESI-**STENZA UMANAI PORTANDO IL PROPRIO CORPO ALLA PER-PEZIONE FISICA--





AFFILANDO LA PROPIZIA MENTE CO-ME UN RASOIO: PIVEN-TANDO UN GRANDE TANDOUN BRANTE
CRIMINALOGO E UN
MAEGIRO DEL RA GIONAMENTO PEDUTTIVO...

SI REDICO ALL'ARTE DEL CAMUFFAMENTO, FINO A DI-VENTARE UN CAMALEONTE UMANO IN GRADO DI ASSU-MERE MILLE FACOE DIVERSE --









E SVILUPPO UN'ECCEZIONALE CINTURA PIENA DELLE VARIE ARMI CHE GLI SAREBBERO BERVITE NELLA SUA NOBILE CROCLATA ...

ORA, DI GIORNO E'UN PLAYBOY, MILIONARIO E FILANTROPO: PRESIDENTE DEL CONSIGLIO D'AMMINI-SIRAZIONE PEULA PRESTIGIOSA FONDAZIONE MANNE--



## LE ORIGINI DI

QUANTO IL DR. ROBERT BRUCE BANNER CER-CO'RI SAUVAZE UN GOVANE IMPRUDEN-GIOVANE IMPRIDEN TE CHE SI TROVAVA NEW ARIA DI PROVA DEWA BOMBA GAMMA--



-- DIVENNE INVE-LA PROPRIA IN-VENZIONE,IM-MERGO IN ENER-GIE INIMMAGINA-BILL, QUANDO LA BOMBA GAMMA E**SPLOSE!** 

ORA, SOTTO STRESS



CALA, SO THE STREETS IN QUANDO IL POLSO ACCELERA E IL CUORE BAFFE PU'N PREFALLIA INNE SCA UNA BITZARZA TRASFORMAZIONE --

-- TRASFORMANDO UNO SCIENZIATO FRAGILE MA BRILLANTE IN MEZZA TONNEU ATA DI FURIA PRI MORDIALE ALTA DUE METRI.



-UNMOSTRUOSO DOMO-BRUTO IN 1855E550 DI UN PO-TERE AU APPARENZA IULIMI-TATO-RERCHE PUSI ARRAB-BIA I PU' DVENTA FORTE.



EPPURE, L'ASPETTO DA BAYORE, CASPETTO DA MENTE DI UNA SEMPLI-CIDA' INFANTILE, UNO SPI-RTO CHE CHEDE SOLO DI ESSERE LASCATO IN PACE





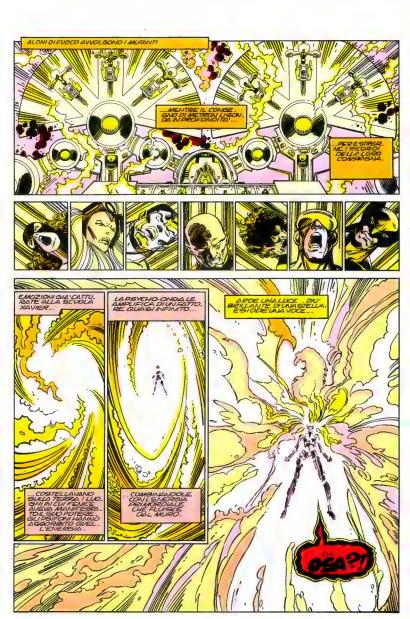
QUESTA DINQUEE LA MALE-COUESTA PROQUEE LA MALL PIZIONE DI BRUCE BANNER-FORZATO A DIVIDERE LA PRO-PRIA VITA COL MOSTRO PIÙ POTENTE SULLA FACCIA DELLA TERRA...

## X-MEN & I NEW TEEN TITANS: "APOKOLIPS... NOW" seconda parte



















































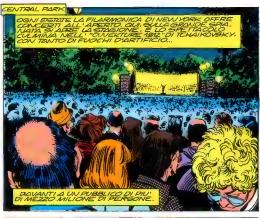




...GARA

























































































































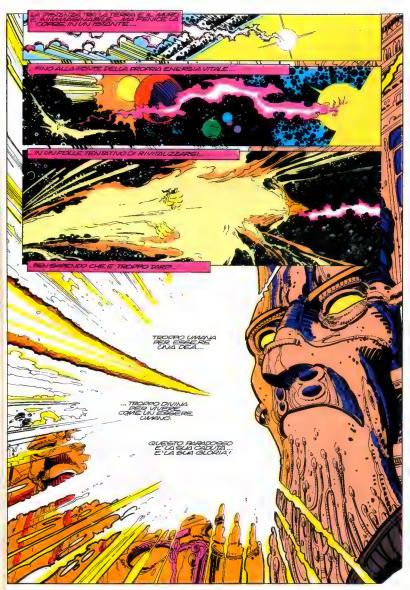












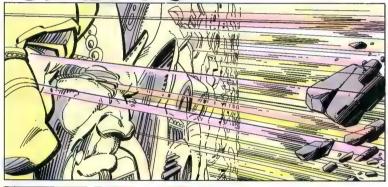








## EPILOGO













# gli autori

#### **GLI AUTORI**

Josè Luis García Lopèz, autore dalle origini iberiche, ma cresciuto in Argentina, è un artista pressochè sconosciuto in Italia, nonostante l'eccelsa qualità del suo lavoro. E' cresciuto profes sionalmente, negli anni '70, presso case editrici quali la Charlton, la Western. l'argentina Columba e la DC, per la quale iniziò possando a china il SUPER-MAN di Curt Swan e disegnando il western JONAH HEX. Nel '77 realizzò SUPERMAN VS. WONDER WOMAN, a cui segui BATMAN & HULK, probabilmente i lavori che più hanno valorizzato il suo stile, insieme alla più recente graphic novel STAR RAIDERS. Seguono negli anni, serie più o meno conosciute da noi, quali ATARI FORCE, HERCU-LES UNBOUND, TARZAN e DEADMAN.

Len Wein iniziò la sua carriera come scrittore di fumetti nel 1969 per serie DC quali HOUSE OF MISTERY e HOUSE OF SECRETS. Più tardi passò ai testi di SUPERMAN, JUSTICE LEAGUE, THE PHANTOM STRANGER, AMAZING SPI-DER, MAN, THOR, FANTASTIC FOUR e dozzine ancora.

Ma probabilmente è più conosciuto come co-creatore, insieme a Berni Wrightson, dello SWAMP THING della DC, insieme a Dave Cockrum per i NUOVI X-MEN e insieme a Herb Trimpe per WOLVERINE. Ha scritto inaltre vari scripts per animazioni televisive.

#### CLAREMONT TALKS!

Ed eccoci li, Louise e io, seduti nel suo ufficio alla fine del Corridojo dei Supervisori, a rimuginare sul nuovo progetto in cui ci stavamo imbarcando - un crossover interaziendale fra ali X-MEN della Marvel e i NEW TEEN TITANS della DC. E stavo facendo quel che mi piace fare, cioè tessere storie per i miei supervisori. Trovare un trespolo nel loro ufficio, più spesso che no dono un ottimo pranzo che mette tutti in uno stato d'animo più ricettivo, ed esporre eccitato la mia ultima serie di idee. Per me, spesso una storia parte da un'immagine visuale, un nucleo da cui cresce organicamente il resto del racconto. In questo caso, sapevo quale sarebbe stata: la vastità di una scena celestiale, alla Fine di Tutto, tanto lontano da quel che consideriamo come spazio che quelle che sembrano poche stelle sparse, lontanissime lassù in alto, in realtà sono intere galassie. Nel cuore di quella Oscurità brilla una luce - ma "brilla" è una parola debole per descrivere un momento che rivaleggia con la scintilla primordiale che accese la prima stella ad ardere nei Cieli quondo nacque l'Universo - una luce che si concreta in forma umana, una creatura di terribile bellezza, un Arcangelo fatto carne, che chiede imperiosamente: "Chi chiama la Fenice Oscura?". Le risponde con la stessa alterigia un gigante che si considera suo pari sotto ogni punto di vista: "Io... Darkseid!"

A questo punto sbuca dalla porta la fac-

cia barbuta di Walter Simonson - il marito di Weezie e uno dei migliori narratori a fumetti (come scrittore e come disegnotore) - che chiede allegramente: "Qualcuno ha nominato Darkseid?" "Si" dico io, "X Men, Teen Titans, Fenice Oscura, Darkseid, i Nuovi Dei, la possibile fine dell'Universo," E lui fa, "Serve un disegnatore?" E eccoci all'opera con un'idea e un team creativo. Tutto quel che dovevamo fare era dare all'idea la forma di una storia. Il che facemmo, in un paio di maratone notturne per definire la trama a casa di Walt e Weezie, mettendo in gioco tutti i pezzi, controllando che si incastrassero - prima insieme come una storia coerente e poi (impresa molto più difficile) nel numero di pagine richiesto. Ho ancora ali appunti per la trama, ancora ricordo quelle notti come due fro le più piacevoli della mia vita pro-

Nan capita spesso. Ma quando copita grazie al cielo capita ancora - il risultato finale ti ripaga di un sacco di guai. Che la nostra storia fosse buona è stato di per sè un gran risultato. Che resti buona più di un decennio dopo è qualcosa di cui essere orgadiosi.

fessionale. Questo compendia il meglio

darle forma collaborando e, nel frattem-

del processo creativo. Avere un'idea,

po, divertirsi da matti.

Ci siamo divertiti a crearla; speriamo che vi piaccia leggerla - e forse, da qualche parte, una volta o l'altra, chiederne

CHRIS CLAREMONT

### TRA UN MESE IN EDICOLA



Per la quarta e ultima uscita di questa piccola, grande miniserie, abbiamo riunito l'ultimo grande crossover Marvel/DC in un unico volume. IL PUNITORE E BATMAN riuniti in un albo inedito. Cento pagine d'azione firmate da Chuck Dixon, John Romita jr., Klaus Janson, Dennis O'Neil e Barry Kitson. In edicola dal 1° agosto 1995.

Nella vostra edicola di fiducia trovate sia i fumetti di BATMAN - pubblicati regolarmente dall'editore Play Press - sia quelli di HULK e de GLI INCREDIBILI X-MEN, targati Marvel Italia.





SUPERMAN, BATMAN, THE NEW TEEN TITANS, AND THE DC BULLET ARE REGISTERED TRADEMARKS OF DC COMICS INC.  $\odot$  1991 ALL RIGHTS RESERVED.

SPIDER-MAN, THE INCREDIBLE HULK, AND THE UNCANNY X-MEN ARE REGISTERED TRADEMARKS OF MARVEL ENTERTAINMENT GROUP, INC. COPYRIGHT  $\circ$  1981 ALL RIGHTS RESERVED.



